

软件开发环境

SDK的软件需要用到Linux环境，比如Ubuntu桌面系统：**Ubuntu 22.04 64bit Desktop / 20.04.4 64bit Desktop**。

安装系统依赖

此部分可自行参考Google官网或相关网络文档。

```
# 可参考Google原生Android源码编译依赖库
$ sudo apt-get install git-core git-lfs gnupg flex bison build-essential zip curl
zlib1g-dev gcc-multilib g++-multilib libc6-dev-i386 libncurses5 lib32ncurses5-dev
x11proto-core-dev libx11-dev lib32z1-dev libgl1-mesa-dev libxml2-utils xsltproc
unzip fontconfig clang
```

完成环境安装后，在没拿到RTD861B SDK前，可自行下载AOSP官方源码（比如：`android14-r38`）进行环境验证。

SDK获取

通过FAE窗口获取。

压缩包大小约80G，建议再预留300G空间用于解压和编译。

SDK编译

可直接运行 `build_all.sh` 进行完整编译。

注意事项

docker配置

默认配置了docker编译，在根目录下的 `build.cfg` 中：

```
BUILD_CONFIG_USE_DOCKER_BUILD true
```

需要系统支持docker环境，并将当前用户添加到docker用户组。

如果不支持docker环境编译方式，可以在 `build.cfg` 中将 `BUILD_CONFIG_USE_DOCKER_BUILD` 设置为 `false`：

```
BUILD_CONFIG_USE_DOCKER_BUILD false
```

CCACHE_DIR配置

AOSP编译会使用ccache加速编译。需要配置一下ccache的目录。例如：

```
# 路径改为自己的实际路径
export CCACHE_DIR=~/.disk2/.ccache
```

可能遇到的编译问题

1. `error:Please update ABI references with: SANDROID BUILD TOPheader-checker/utils/create reference dumps.py -l libcrypto`

```
# 按顺序执行以下三步后,再执行build_all.sh
$ source env.sh
$ lunch RTD1861AutoBox-userdebug
$ development/vndk/tools/header-checker/utils/create_reference_dumps.py -p
RTD1861AutoBox -l libcrypto
```

2. `Failed to generate BTF for vmlinux`

错误信息:

```
BTF: .tmp_vmlinux.btf: pahole (pahole) is not available
Failed to generate BTF for vmlinux
Try to disable CONFIG_DEBUG_INFO_BTF
make: *** [Makefile:1291: vmlinux] Error 1

#### failed to build some targets (06:24 (mm:ss)) ####
```

处理方式:

```
# 安装dwarves后正常
$ sudo apt install dwarves
```

3. GLIBC版本过低

出现类似这样的错误信息,需要确认GLIBC的版本,通常升级版本后会OK。

```
scripts/kconfig/conf: /lib/x86_64-linux-gnu/libc.so.6: version `GLIBC_2.33'
not found (required by scripts/kconfig/conf)
scripts/kconfig/conf: /lib/x86_64-linux-gnu/libc.so.6: version `GLIBC_2.34'
not found (required by scripts/kconfig/conf)
```

编译产出文件

- 正常编译结束的日志参考

```
INFO: ##Creating image(s)... done

wic create ...done

real    0m9.106s
user    1m6.282s
sys     0m4.138s
rtk_installer
customer_drm.tar
install.bmap
```

```

boot_emmc.bind.bin
./build.sh create kent car 8gb [OK]
~/disk2/kent/kent_aosp_auto_bu_250124
img_packing [OK]
docker_run ./build_all.sh [OK]
Deleted Containers:
5300ca885ee103f3f1e8dc919b53e67a90c1cf370afa90100fc37845dc574ab3
7196b1abdf3d630bfc1faa6936422534d2ee52f35dba9808b465fad29fb176cc

Total reclaimed space: 658.7kB

```

以上采用docker方式编译，所以多了些docker相关信息。

- 生存的USB升级文件

```

# USB升级文件
./image_file/out/install.img
./image_file/out/uda_install.bin.gz
./image_file/tmp/rescue.root.emmc.cpio.gz.pad.img
./image_file/tmp/rescue.emmc.dtb
./image_file/tmp/emmc.uImage

```

空片烧录

新的板子还没烧录任何程序，需要参考此章节进行一次空片升级。

现阶段空片烧录只能先通过 UART0 烧录 LK 固件。

- 通过 UART0 连接平台和PC。
 - 需要使用带 Ymode 发送协议的串口助手。比如：Tera Term
- 同时按住 Ctrl+Q 后再给平台上电，系统进入recovery mode后可看到以下提示符：

```
d/g/r>
```

- 通过 Ymode 协议烧录LK固件。固件由Realtek FAE提供。

#	command	description
1	'c'	先傳 certificate, 等一下驗證程式時會用到 (ex: Recovery_Certificate.0x01500000.bin)
2	'h'	傳 hwsetting 以 init ddr (ex: RL6991_hwsetting_lpdrr4x_32gb_1600_final.bin)
3	'd'	傳 flash_writer 編好的程式 (ex: demo-0000-rtd1861_car_drm_smpv3-dev.bin)
4	'v'	用前面的 certificate 驗證程式, verify ok 後就會跳到 ddr (0x01500000) 執行程式燒 flash

最后一步 v 验证OK后，会启动进入LK，可看到如下提示符：

```
Realtek>
```

完成以上步骤后，可进行下一节通过USB升级android系统固件。

USB升级系统固件

通过串口 UART0 连接电脑，按住键盘 ESC 键，再给设备上电，待系统进行升级状态可松开按键，此时可看到以下提示符：

```
Realtek>
```

将前面[编译产出文件](#)拷贝到 FAT32 格式的U盘根目录，并插入板子的USB2端口。使用 `boot ru` 指令启动升级：

```
Realtek>boot ru
```

升级完成后会自动重启并进行Android系统。